Сценарий городского турнира школьников по игре Alias (на финском языке)

**слайд 1**

 Здравствуйте, дорогие друзья. Школа № 200 Красносельского района Санкт-Петербурга рада приветствовать сегодня в этом зале знатоков финского языка и поклонников интеллектуальной и развлекательной игры Alias.

 Мы предоставляем слово директору нашей школы Наталье Петровне Осипенко.

\*\*\*\*\*\*\*\*

 Сегодня мы проводим первый в истории городской турнир по игре Alias среди учащихся 8, 9 и 10 классов школ, в которых изучается финский язык. В нашем зале присутствуют команды из школ №№ 23, 200, 227 и 582 (***паузы, приветствия***)

 Надеемся, что проведение подобных турниров станет нашей доброй традицией, и мы будем встречаться ежегодно. Ведь так приятно знать, что нас, знатоков финского языка, в Санкт-Петербурге много. Так здорово чувствовать себя азартным игроком команды, которая добьется сегодня победы в интеллектуальной игре. Так интересно познакомиться со своими сверстниками, имеющими с тобой общие интересы, да и вообще так здорово провести время вместе.

**слайд 2**

 Впервые игра «Alias» появилась в мире в 1989 году. Именно в тот период финский производитель настольных игр Тактик решил запустить в свет новую игру — «словесную». Это одна из самых популярных игр для компании друзей в Финляндии и других странах. На сегодняшний день настольная игра «Alias» переведена более чем на 15 языков.

**слайд 3**

 Кроме того, Alias получила и несколько престижных наград. Она является победителем премии Игра Года 2009 в Норвегии (Årets Spill) в номинации Лучшая игра для вечеринки. В этом же году Alias получила звание «Лучшая игра для компании» от сайта BoardGamer.ru - одного из старейших блогов о настольных играх в Рунете.

 Со временем игра пополнилась рядом дополнений, разнообразив изначальную версию. Сейчас существуют 6 разных версии игры.

**слайд 4**

 Разработчиком игры стал финский писатель, переводчик, композитор и поэт-песенник Mikko Koivusalo. Он родился в городе Seinäjoki 14 августа 1956 года. Mikko Koivusalo известен в Финляндии тем, что написал десятки пьес, перевел на финский язык популярные мюзиклы, такие как Кошки, Эвита и Моя прекрасная леди. Является автором переводов на финский язык пьес Шекспира и авторских песен Боба Дилана.

**слайд 5**

 Название игры произошло от слова латинского происхождения "Alias", которое известно во многих языках и обозначает "toisin sanoen" - иначе говоря или другими словами.

 Игра должна была быть с одной стороны максимально простой, чтобы ее правила можно было легко пояснить за пару минут, а с другой — достаточно сложной, чтобы играть в нее было интересно даже через месяца и года.

**слайд 6**

 Игровое поле Alias Original представляет собой извилистую пронумерованную от 1 до 8 дорожку на красном фоне. В базовом комплекте 6 фишек разного цвета, песочные часы и 400 карточек, на каждой из которых указано по 8 слов. Игра ведется на время, которое отмеряется песочными часами. В игре команды участвуют по очереди. Объяснять слово можно с помощью синонимов, антонимов, намеков, звуков, жестов и других пояснений. Нельзя только при объяснении слова использовать русский язык или указывать на предмет рукой. Игрок, объясняющий слова в команде, меняется в каждом раунде. После завершения своего хода и подсчета очков команда передвигает свою фишку по полю на число, равное полученному количеству баллов. Все последующие ходы команда отгадывает слова на карточках под тем номером, который указан на том квадрате игрового поля, где стоит их фишка. Выигрывает команда, которая первая приведет свою фишку к финишу.

**слайд 7**

 Так же на игровом поле есть несколько полей, отмеченных особыми знаками. При попадании фишки команды на это поле, изменяются правила объяснения слов ведущим: если фишка попала на *поле эмоций*, нужно изображать одну из эмоций; на поле*поза* - объяснять слова в той позе, которая выпала; поле*знаменитости* - надо описать известный персонаж не называя его имени так, чтобы члены команды как можно быстрее угадали о ком идет речь. Удалось – команда получает от 1 до 3 бонусных очков.

 Как только фишка одной из команд пройдет мимо поля Ryöstöoikeus в игре разыгрывается "право на грабеж". Этот раунд игры не ведется на время. Участвуют 5 карточек, но отгадывать слова имеют право игроки из любой команды. Соответственно и баллы получает та команда, которая первой отгадала слово.

**слайд 8**

 Alias Junior похож на Alias Original, но слова подобраны специально для детей и представлены в виде картинок. Красный цвет поля заменен на желтый, в игре всего 300 карточек на каждой из которых есть изображение и написано 1 слово.

**слайд 9**

 Party Alias была издана в 2008 году. В этой версии объясняют слова так же, как в предыдущих версиях, но если фишка команды остановилась на поле Party, принимаются во внимание новые правила объяснения слов, такие как: рассказ истории, в которой упоминаются все слова на карточке, описание известного вымышленного или реального персонажа или объяснение слов в определенной позе или подпрыгивая. Иногда приходится объяснять слова, изображая различные эмоции - истерику, злость или испуг. Если игрок изображает эмоцию убедительно, команда получает возможность крутить барабан и за счет призовых очков продвигается по игровому полю быстрее.

**слайд 10**

 High School Musical Party Alias новая версия в которой в качестве темы выбран музыкальный фильм студии Диснея High School Musical. В дополнение к основным правилам в этой версии добавляются голоса, положения тела и выражения лица, чтобы помочь команде угадать слово или персонаж фильма. Преимуществом игры является то, что ощущается атмосфера и персонажи фильма студии Уолта Диснея.

 В игру Perhe Alias может играть вся семья. В этом случае не играют в команде, а каждый игрок передвигает по игровому полю свою фишку. Для детей и для взрослых сделаны свои карточки со словами. Этот вариант игры обеспечит хорошее настроение всей семье.

 DVD Alias версию ведет Marco Bjurström, и в дополнение к объяснению слов есть подвижные паузы.

**слайд 11**

 Сегодня мы все собрались, чтобы провести первый в Санкт-Петербурге городской турнир по этой, уже признанной во многих странах, интеллектуальной игре. Турнир пройдет в трех разных возрастных категориях. Ученики 8 классов школ 23 и 200 поспорят за звание лучшей команды под руководством *Тульской Марины Алексеевны*. А школам 227 и 582 будет помогать в игре *Сысоевой Виктория Олеговна.*

 Девятиклассники двухсотки и 23 школы будут играть вместе с *Исаевой Любовь Юрьевной*. Команды же 9 классов школ 227 и 582 мы ждем на турнир вместе с *Осиповой Екатериной Эдуардовной*.

А вот старшеклассников ждет турнир высшего уровня. Вашими помощниками в стремлении к победе сегодня станут *Гаврилейченко Елена Васильевна и Трескунова Елена Владимировна*.

 Просим команды для проведения турнира пройти по кабинетам, которые указаны в ваших программах. Удачи всем. Желаем победы самым достойным!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Основной турнир завершен. Нашему жюри необходимо время, чтобы подвести итоги. Поэтому есть у нас еще одно задание для участников. Для этого конкурса нам нужно по 2 представителя от каждой параллели каждой школы.

(*собираются на сцене*)

 На этой карточке написано начало маршрута, по которому вам предстоит пройти. Куда Вам двигаться дальше, вы узнаете, только если все вместе найдете спрятанную в условном месте следующую подсказку. Вот ваше начало маршрута. Пройдя весь путь от начала до конца, вы должны сфотографироваться в конечной точке маршрута и предоставить нам фотодокумент. Удачи. Посмотрим, какя команда вернется к нам первой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*

 Для церемонии награждения победителей и призеров первого городского турнира по игре Alias на сцену приглашается директор школы № 200 Осипенко Наталья Петровна.